



Formation Tech for PM

Programme de formation



Description

L'objectif de cette formation est de permettre aux personnes non-techniques amenées à intervenir auprès des développeurs à se familiariser avec leurs pratiques.

Cette formation présentera les outils, techniques et vocabulaires utilisés par les développeurs et devops.

Coût et durée de la formation :

Durée

2 jours

Tarif

inter : 1500€ HT /pers

intra : selon la demande du client

Déroulement



Public

- Product Manager
- Commerciaux
- Profils non-techniques en relation avec des développeurs



Pré-requis

- Pas de connaissances préalables requises



Méthode pédagogique

- Instruction des bases de l'outil et de son fonctionnement interne
- Cours théorique
- Démonstrations

Programme détaillé de la formation - Jour 1

Introduction

- Présentation de WeScale, identification des besoins du client

Gestion des sources

- Fonctionnement d'un gestionnaire de source
- Explications des termes branche, commit, feature branch, artefact de build et merge
- Explications sur les origines des conflits
- Les politiques de tests

Cycle de vie applicatif

- Présentation des différents types d'environnements courants
- En quoi consiste un release ?
- Explication des termes mise en production, hotfix
- Fonctionnement d'une ci / cd
- Comprendre le zero downtime deployment
- Qu'est-ce qu'un test d'intégration ?
- Qu'est ce qu'un test d'acceptance ?
- Présentation de FitNesse.
- Qu'est-ce qu'un test end-to end?

Bases de données

- Comprendre les bases de données, No-sql, document, sql, Graph
- Bases de données relationnelles/ non relationnelles
- Comment requêter une base de donnée ?
- Le théorème de cap et les systèmes de stockage des données
- Les systèmes de backups

Programme détaillé de la formation - Jour 2

Architecture

- Comprendre les termes backend, front
- Comparaison des applis mobiles et applis natives, avantages et inconvénients
- Qu'est-ce qu'un cluster ?
- Qu'est-ce que la réplication ?
- Quel est le principe du serverless ?
- Comprendre la conteneurisation et la virtualisation
- Fonctionnement de la scalabilité horizontale/verticale et contraintes
- Qu'est-ce qu'un api ?
- Fonctionnement de REST
- Définition de soap et graphql
- Qu'est-ce que la haute disponibilité ?
- Quel est le principe d'un test de charge ?
- Présentation de swagger
- Présentation des structures de données json/xml/yml
- Fonctionnement d'une architecture event driven
- Qu'est-ce qu'un broker de messages ?
- Qu'est-ce que le feature flipping, canary release ?
- Qu'est-ce qu'un front statique

Sécurité

- Découverte du chiffrement symétrique / asymétrique
- En quoi consiste un hachage ?
- Qu'est-ce qu'un certificat ?
- Qu'est-ce qu'un tiers de confiance ?
- Base sur le chiffrement
- Qu'est-ce que du brut force ?
- Qu'est-ce qu'un déni de service ?
- Fonctionnement du fuzzing, injection sql
- Quel est le principe du JWT
- Introduction au sso

Cloud Computing

- Tour des principaux clouds existants
- Implantation géographique
- Principaux services des fournisseurs de cloud

Objectif

À l'issue de la formation, les stagiaires seront à même de :

- Avoir un vocabulaire commun avec les développeurs
- Comprendre les enjeux du développement logiciel
- Comprendre les problématiques d'architecture IT
- Connaître les bases des fournisseurs de cloud
- Comprendre les enjeux de sécurité IT



Lilian Deloche

Cloud Designer & Cloud Trainer

La diversité des postes occupés par Lilian lui a permis d'acquérir une large expérience des infrastructures cloud, physiques et hybrides. Mais également en infrastructure réseau.

Son crédo : "Keep it simple and smart"

Ses domaines de prédilections : Software Factory, infra as code, automatisation, build tools



Joachim ROUSSEAU

Cloud Native Developer

Joachim a acquis une forte expérience dans le développement d'applications web, microservices, l'architecture de SI. Ses missions l'ont amené à concevoir, développer, optimiser et administrer des solutions applicatives sur le Cloud, ainsi qu'à former sur MongoDB et Kafka.

Ses domaines de prédilections : Craftmanship, microservices réactifs, streaming, observabilité, programmation fonctionnelle.

Son credo : "Tester, c'est douter. Mais douter, d'après Socrate c'est bien".



kubernetes



Google Cloud Platform



19

ans d'expérience



Scala



APACHE
kafka



Victoria Gontelle

Business Developer Training

 06 85 10 85 36

 victoria.gontelle@wescale.fr

Service Training

 01 83 75 05 26

 training@wescale.fr

wescale

23 rue Taitbout 75009 Paris

www.wescale.fr | blog.wescale.fr